





Desde las 11:00 hasta las 19:00

Acceso solo hasta las 15:00.

Imprescindible INSCRIPCIÓN. (Más información en www.amapamu.org)

La base espacial está ubicada en:
POLIDEPORTIVO DEHESA BOYAL
Avda. Navarrondán, s/n
SAN SEBASTIÁN DE LOS REYES









11.00H. APERTURA RECEPCIÓN SOCIOS

13:00H. ACTO INSTITUCIONAL ANIVERSARIO AMAPAMU

13:15H. SORTEO REGALOS

14:00H. GRAN PAELLA

19:00H. FIN DE FIESTA



ADEMÁS ACTIVIDADES PARA TODAS LAS EDADES Y DURANTE **TODO EL DÍA EN HORARIO DE 11:00 A 19:00H**

LOS ASISTENTES SE IDENTIFICARÁN POR COLORES Y NOMBRES

SEGÚN SU FRANJA DE EDAD:

- MARCIANOS: de 0 a 18 meses.Color rojo
- ASTEROIDES: de 18 a 36 meses.Color naranja
- ESTRELLAS: de 3 a 6 años.Color verde
- COMETAS: de 7 a 10 años. Color azul
- COHETES: a partir de 10 años. Color morado







La fiesta estará básicamente dividida en zonas diferenciadas por tipología de actividad e identificadas con el nombre de un planeta (no en todas las zonas habrá actividades para todas las edades).



VENUS: PABELLÓN CUBIERTO

Esta zona está a cubierto y dispone de una zona especial para los bebés, y otra zona con actividades para todas las edades.

IMPORTANTE: Este pabellón tiene unas normas estrictas que debemos tener en cuenta y cumplir rigurosamente, en caso contrario, se nos prohibirá la entrada. Las normas son las siguientes:

- Entrada exclusiva con CALZADO DEPORTIVO
- Queda PROHIBIDO entrar con ZAPATOS.
- No se puede comer o beber dentro del recinto.
- PROHIBIDA la entrada de carritos. Habrá un sitio reservado para ellos NO VIGILADO. Intentad no dejar nada de valor
- Hinchables de 0 a 36 meses. Para nuestros Marcianos y Asteroides más pequeños.
- Guerra de meteoritos. De 0 a 36 meses. Realizaremos juegos para los más peques con las pelotas de foam, simulando que son meteoritos.
- Baile cibernético. A partir de 18 meses. Dinámicas musicales en las que el dinamizador ambientará los bailes con la temática espacial: "Bailamos como si fuésemos astronautas, cuando pare la música nos escondemos de los meteoritos, somos naves espaciales chocando, o esquivándose, cuando pare la música nos convertimos en: marcianos, cohetes, nos paralizamos..."
- Selección de astronautas. A partir de 18 meses. Circuito de psicomotricidad para seleccionar a los mejores astronautas que puedan viajar al espacio.
- Cráteres de colores. A partir de 18 meses. ¡¡Hemos llegado a un planeta con cráteres de colores!! ¡Tenemos que conseguir taparlos entre todos!

- Escapando de los alienígenas. A partir de 18 meses. Una espacie alienígena ha invadido este planeta e intentan escapar y colarse por cualquier parte, son como serpientes y tenemos que alcanzarlas y ganarles en el recorrido de este divertido juego.
- Juego de La Estrella. De 18 meses a 6 años. Vamos a convertirnos en una de las estrellas del universo. Nos sentaremos en filas formando las 5 puntas de la estrella para jugar a este divertido juego en el que cada punta debe correr en un sentido u otro, alrededor de la estrella, intentando no quedarse el último de la fila.
- Regreso a la tierra. De 18 meses a 6 años. ¿Y si volvemos a la Tierra en paracaídas? Tenemos uno gigante en el que cabemos todos ¡No te pierdas los divertidos juegos que podemos hacer con él!
- Pasajeros a sus naves. De 18 meses a 6 años. A la voz de este aviso, los participantes deberán responder ¿De cuántos? y estar muy atentos al número que se indique para, rápidamente, formar grupos de dicho número de pasajeros.
- Camuflaje cósmico. A partir de 0 meses. Vamos a maquillarnos como auténticos alienígenas, astronautas, príncipes y princesas del espacio, cohetes, estrellas, planetas, etc.
- Zona hinchables. Divididos por franjas de edad. A partir de 3 años.
- Ensamblamos tornillos de nuestra nave. De 0 meses a 12 años.Para pilotar una nave espacial hay que tener habilidades como ¡buena puntería! Los participantes, desde la distancia, deben conseguir encajar las tuercas de la nave espacial averiada.
- Tapando fugas de la nave. De 18 meses a 12 años. Al estrellarse, nuestra nave ha sufrido fugas que debemos tapar (con los freesbees). Las fugas están marcadas con círculos de colores (dianas).



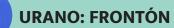
MERCURIO: AULA

 Creamos nuestra vía láctea. De 18 meses a 10 años. Con palitos de madera, bolitas e poliespán de distintos tamaños decoradas con témpera y purpurina e hilo, crearemos nuestros móviles de planetas para decorar nuestra habitación.



La fiesta estará básicamente dividida en zonas diferenciadas por tipología de actividad e identificadas con el nombre de un planeta (no en todas las zonas habrá actividades para todas las edades).





 Carrera interestelar. A partir de 7 años. Ha llegado a Urano una invasión de alienígenas muy rápidos y peligrosos! Sólo podemos alcanzarles con nuestros vehículos espaciales con ruedas. ¡A por ellos!



- Juego de las Tarjetas. A partir de 3 años. Competición marciana!! Se harán 4 o 5 equipos que competirán para conseguir el mayor número de tarjetas, hasta llegar al nivel más alto y conseguir ser el escuadrón especial!!!
- Evolution. A partir de 3 años. Vamos a enseñarles a los marcianos como evolucionamos en el Planeta Tierra. Todos empezamos siendo amebas, jugando a "piedra, papel o tijera" vamos evolucionando a gallina, mono, humano y Superhéroe.
- Astronautas, Naves y Planetas. A partir de 4 años. Competirán en dos equipos, cada equipo decidirá, en secreto, si son astronautas, naves o planetas, teniendo en cuenta que los planetas ganan a las naves, las naves ganan a os astronautas y los astronautas ganan a los planetas. ¡Los monis nos explicarán cómo jugar!



Esta actividad requiere inscripción previa. Si no te inscribiste, o no conseguiste plaza, no dejes de pasar por allí, es muy probable que algún astronauta no haya podido asistir y puedas ocupar su lugar.

• Entrenamiento en altura. A partir de 9 años. ¡¡¡¡Empieza a entrenarte en las alturas!!!!! Para ser un buen astronauta tendrás que gestionar tu vértigo... Apúntate a escalar en el Rocódromo. Hay 6 pases de 30 participantes cada uno, para las dos franjas de edad (9 a 11 años y de 12 en adelante). Desde las 11:00 hasta las 19:00 que finaliza el último grupo.

LA TIERRA: CENTRO DE INTERPRETACIÓN DE LA NATURALEZA

Esta actividad requiere inscripción previa. Si no te inscribiste, o no conseguiste plaza, no dejes de pasar por allí, es muy probable que algún astronauta no haya podido asistir y puedas ocupar su lugar.

Nuestras familias y pequeños astronautas tendrán la oportunidad de formarse y entretenerse con las cuatro actividades especiales que este año hemos preparado en el Centro de la Naturaleza.

- Astronomía. A partir de 3 años. Desde las 11:30 hasta las 14:45 que finaliza el último grupo. ¿Quieres aprender a ser un buen astronauta divirtiéndote? En este taller recibiréis una explicación sobre el espacio y participaréis en una divertida gymkana de preguntas sobre el universo y a posteriori realizaréis un taller creando vuestra propia guía de constelaciones.
- Pintura con acuarela de planetas y nebulosas. A partir de 6 años. Desde las 11:00 hasta las 14:50 que finaliza el último grupo. Nuestros pequeños artistas podrán aprender un poco más sobre el Universo mientras se divierten pintando.
- Taller Pergamino o Marcapáginas Espacial. A partir de 6 años. Desde las 11:00 hasta las 14:50 que finaliza el último grupo. Se mostrarán unas breves nociones de cómo se realiza el papel y tras esto los niños elaborarán una manualidad con papel reciclado en la que podrán realizar un pergamino o un marca páginas con la frase espacial que les guste. Será un precioso recuerdo de este XX Universario
- Carrera de orientación espacial para familias. Padres, madres y niños a partir de 9 años. Desde las 11:15 hasta las 14:30 que finaliza el último grupo. Es una carrera contrarreloj, en la que las familias tienen que pasar por una serie de controles señalados con exactitud en su mapa, y situados en el terreno mediante una baliza. ¡¡¡¡Sólo los que más conozcan del Universo podrán avanzar!!!! Primero, para todas las familias a la vez, se hará una introducción a la actividad en la que se explicarán los elementos básicos de un mapa, el manejo de la brújula y la utilización conjunta de ambos para orientarse. Posteriormente, cada familia, en intervalos de unos minutos, saldrán a la Dehesa a realizar el recorrido llevando consigo mapa, brújula y lápiz. Es necesario que cada familia lleve su brújula. Os recomendamos llevar agua, gorras, calzado deportivo y crema protectora para el recorrido, ya que tendrá lugar por el campo y aunque la mayor parte es por bosque, hay alguna zona al raso.



Baile cibernético

- · Regreso a la tierra 🚃 · Gymkhana estelar 📰 📰
- · Camuflaje cósmico ■ ■ ■ · Zona de juegos dirigidos para familias ■ ■ ■
- · Ensamblamos tornillos de nuestra nave
- · Ensamblamos torninos de nuestra nave
- · Tapando fugas de la nave 🚃 🖀 🖀

- Juego de las tarjetas 📺 🛮 📰
- Juegos alternativos espaciales 🔳 💵

Los sorteos y el acto institucional se hacen en la zona del PABELLÓN VENUS